

B

Van buiten knallen

printen en op de koelkast plakken. 3 x per dag de deelhandelingen in de juiste volgorde benoemen. Na 7 dagen zonder te spieken proberen.

Durf jij een handtekening te zetten onder de onderstaande tekst?



Wat moet je hoe waarom zo doen en wanneer?

Wat? In spiegels kijken.

Hoe? 1 seconde rechter buitenspiegel, 1 seconde binnenspiegel, 1 seconde naar voren, 1 seconde linker buitenspiegel, naar voren.

Waarom zo? Word ik rechts ingehaald? Zit er iemand zo ongeveer tegen mijn achterbumper? Gaat mijn voorganger pardoes in de ankers?
Word ik links ingehaald?

Wanneer? Als je 50 km per uur rijdt = 13,888 meter per seconde. Je bent 5 seconden verder voordat je klaar bent met spiegelen en observeren van wat er voor je gebeurt. Laat je het gas niet los nadat je in de binnenspiegel hebt gekeken, ben je bij 50 km/uur 69,444 meter verder. Heb je dan nog 20 meter tot de kruising, geef ik je heel graag voorrang, ook heb je geen voorrang. Zou ik jouw examinator zijn, breek ik het examen af wegens roekeloos rijden.

Als je 30 km/ uur rijdt = 8,333 meter per seconde. Je bent 5 seconden verder voordat je klaar bent met spiegelen en observeren van wat er voor je gebeurt. Laat je het gas niet los nadat je in de binnenspiegel hebt gekeken, ben je bij 30 km/ uur 41,666 meter verder, Heb je dan nog 10 meter tot de kruising, geef ik je heel graag voorrang, ook al heb je geen voorrang. Wees blij dat ik jouw examinator niet ben.

DIT MOET TOT JE ZIJN DOORGEDRONGEN, ANDERS KUNNEN WE NET ZO GOED STOPPEN MET DE RIJOPLEIDING.

B

SCRIPT 27: Wegrijden/ stoppen

Stoppen

- 1 Plek zoeken
- 2 Naar voren kijken
- 3 Binnenspiegel
- 4 Rechter buitenspiegel
- 5 Dode hoek
- 6 Naar voren kijken
- 7 Richting aangeven
- 8 Zijdelings verplaatsen
- 9 Vertragen tot stilstand

Kijken

Knipperen

Doen



Kaaaaaaa, kaaaaaa, deeeeee

B

SCRIPT 27: Wegrijden/ stoppen

Wegrijden

- 1 Binnenspiegel
- 2 Naar voren kijken
- 3 Linker buitenspiegel
- 4 Dode hoek
- 5 Naar voren kijken
- 6 Richting aangeven
- 7 Wegrijden
- 8 Snelheid aanpassen

Kijken

Knipperen

Doen



Kaaaaaaa, kaaaaaa, deeeeee

B

SCRIPT 28: Rechtsaf slaan (gelijkwaardig)

Rechtsaf slaan

- 1 Krusing herkennen
- 2 Krusing beoordelen op zicht en drukte
- 3 Naar voren, binnenspiegel, rechter buiten spiegel, dode hoek.
- 4 Richting aangeven
- 5 voorsorteren
- 6 Snelheid aanpassen
- 7 Ga ik van links voorrang krijgen
- 8 Moet ik voorrang verlenen/ voor laten gaan
- 9 Rechter spiegel, binnenspiegel, naar voren, linker spiegel
- 10 Dode hoek in de richting waarin je moet uitwijken.
- 11 Uitmijden niet mogelijk, dan stoppen.

Kijken

Knipperen

Doen

Kijken/ doen



Kaaaaaaa,
kaaaaaa,
deeeeee

B

SCRIPT 29: Linksaf slaan (gelijkwaardig)

Linksaf slaan

- 1 Krusing herkennen
- 2 Krusing beoordelen op zicht en drukte
- 3 Binnenspiegel, naar voren, buitenspiegel, dode hoek
- 4 Richting aangeven
- 5 voorsorteren
- 6 Snelheid aanpassen
- 7 Moet ik van rechts voorrang verlenen
- 8 Moet ik voor laten gaan
- 9 Rechter spiegel, binnenspiegel, naar voren, linker spiegel
- 10 Dode hoek in de richting waarin je moet uitwijken.
- 11 Uitmijden niet mogelijk, dan stoppen.

Kijken

Knipperen

Doen

Kijken/ doen



Kaaaaaaa,
kaaaaaa,
deeeeee



Kaaaaaaa,
deeeeee

B

SCRIPT 32: Kruising oversteken (gelijkwaardig)

Kruising oversteken

- 1 Kruising herkennen
- 2 Kruising beoordelen op zicht en drukte
- 3 Rechter spiegel, binnenspiegel, naar voren, linker spiegel
- 4 Snelheid aanpassen
- 5 kijken naar voren naar links, naar voren naar rechts
- 6 Voorrang verlenen indien van toepassing
- 7 Rechter spiegel, binnenspiegel, naar voren, linker spiegel
- 8 Dode hoek in de richting waarin je moet uitwijken.
- 9 Uitmijden niet mogelijk, dan stoppen.

Kijken

Doen

Kijken/ doen



Kaaaaaaa,
deeeeee